

INGENIERO DE SOFTWARE

ANDREW OZOR

“DESCUBRE LO QUE
REALMENTE TE
APASIONA Y LO QUE
TE DA ENERGÍA.”



Vida: 1984- presente
Residencia: Austin, Texas
Conocido por: Diseñar
sistemas de software para
procesar rápidamente
grandes cantidades de
datos

HÉROE MATEMÁTICO

Los ingenieros de
software como
Andrew usan las
matemáticas para:

- Desarrollar programas informáticos para resolver problemas complejos.
- Escriba las reglas que deben seguir las computadoras. Las computadoras descomponen las reglas en cadenas de 1 y 0.
- Desarrollar un lenguaje de codificación para dar instrucciones a las computadoras sobre cómo operar.

CREADOR DE SOFTWARE

- Andrew Ozor es ingeniero de software. Un ingeniero de software diseña y escribe programas para dispositivos electrónicos.
- Andrew diseña software para que los abogados lo utilicen para almacenar y clasificar datos legales importantes.
- Andrew siempre quiso crear sus propios videojuegos. Aprendió a programar en la universidad y descubrió que podía diseñar muchas cosas distintas más allá de los videojuegos.
- Andrew decidió que quería centrarse en desarrollar códigos que ayudaran a que los sistemas fueran más fáciles de usar para las personas.

REFERENCIAS

- GCFGlobal.org. (n.d.). *Computer basics: What is a computer* <https://edu.gcfglobal.org/en/computerbasics/what-is-a-computer/1/>.
- P. Ehrman, comunicación personal, February 04, 2021.
- Ozor, A. (2021). *Andrew Ozor* [Photograph]. Personal Collection
- Educar Poral (2019, Jul 11). *Microaprendizaje: ¿Cómo funciona una computadora?* [Video] YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=oYxE3L-6-a8>