

DIRECTOR DE PRODUCTO

MANUEL BRONSTEIN

"¡MI MAYOR OBJETIVO ES AYUDAR A HABILITAR EL METAVERSO!"



ROBLOX

Nacido en: Venezuela

Conocido por: Roblox, & Designing Xbox 360

HÉROE MATEMÁTICO

Los diseñadores de juegos como Manuel usan las matemáticas para:

- Crear imágenes y formas tridimensionales.
- Hacer que los objetos se muevan usando fórmulas y variables. Sin matemáticas, un videojuego sería imágenes de arte fijas.
- Decidir qué nuevas características del juego desean los fanáticos y hacer una estimación de cuánto dinero ganará la compañía con las actualizaciones.



CREANDO MUNDOS VIRTUALES

- Manuel Bronstein es un creador de mundos virtuales. Crea juegos en línea y mundos de realidad virtual.
- La empresa de Manuel creó una plataforma donde los niños pueden crear juegos y mundos en línea en Roblox.
- El trabajo de Manuel es supervisar la creación de juegos virtuales en un metamundo. Quiere ayudar a los niños a aprender más sobre el diseño de mundos virtuales en un lugar seguro.

REFERENCIAS

- Manuel Bronstein. In *Everipedia*. Retrieved Julio 2, 2020, from https://everipedia.org/wiki/lang_en/manuel-bronstein
- *Our people*. Roblox. Retrieved Julio 2, 2020 from <https://corp.roblox.com/people/>.
- Bronstein, M. (2021, Febrero 26). *Joining Roblox*. LinkedIn. https://www.linkedin.com/pulse/joining-roblox-manuel-bronstein?trk=public_profile_article_view
- DRAW MY LIFE en Español (Junio 2, 2017). *La STORY of ROBLOX with Rovi23 | THE VIDEOGAME | Draw My Life*. [Video] YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=OHHaoWd4b-A>